



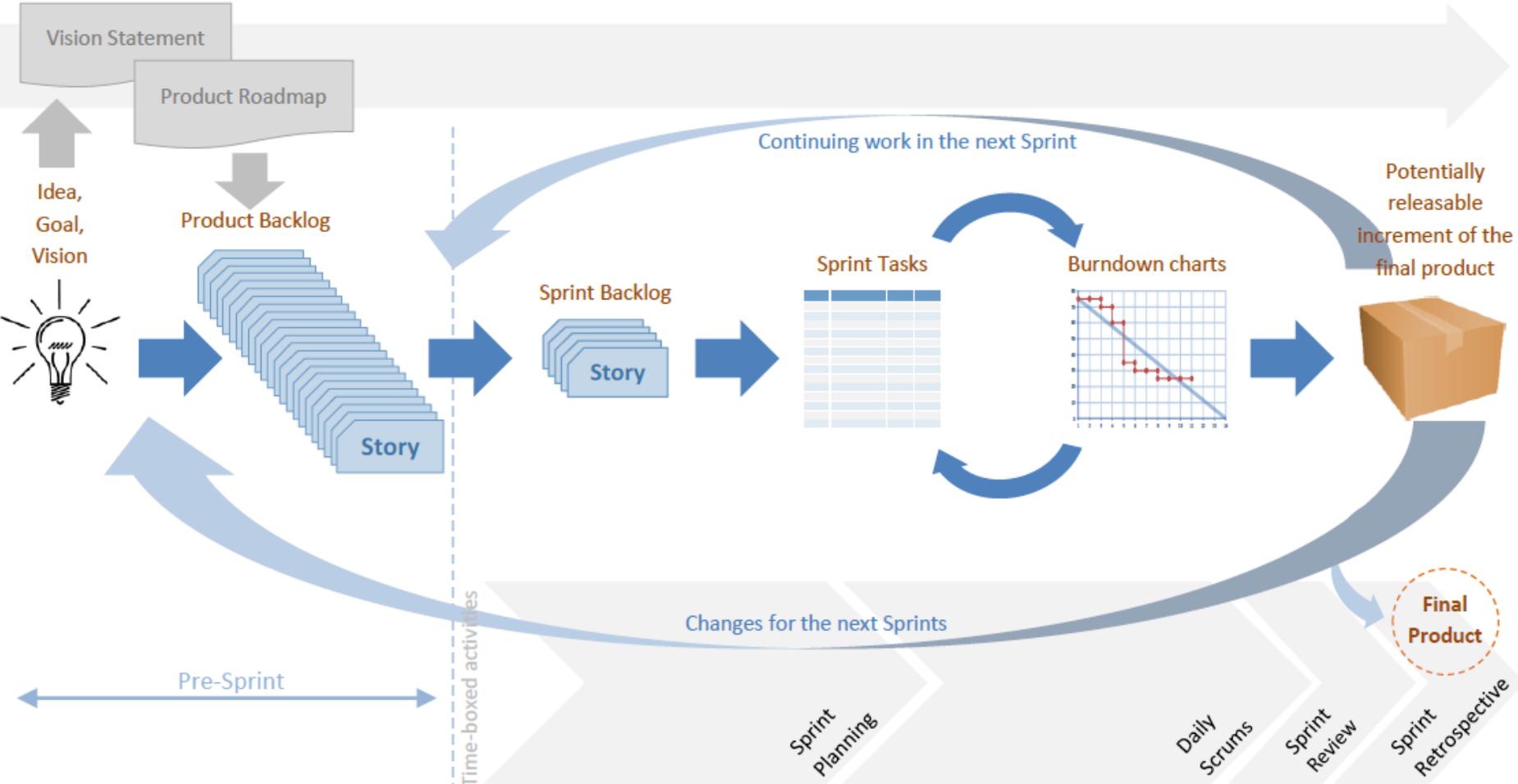
PLANIRANJE I PRAĆENJE SPRINTA

Agilni pristup

Vanja Al-Halidi
Belgrade 2022.



SCRUM CIKLUS



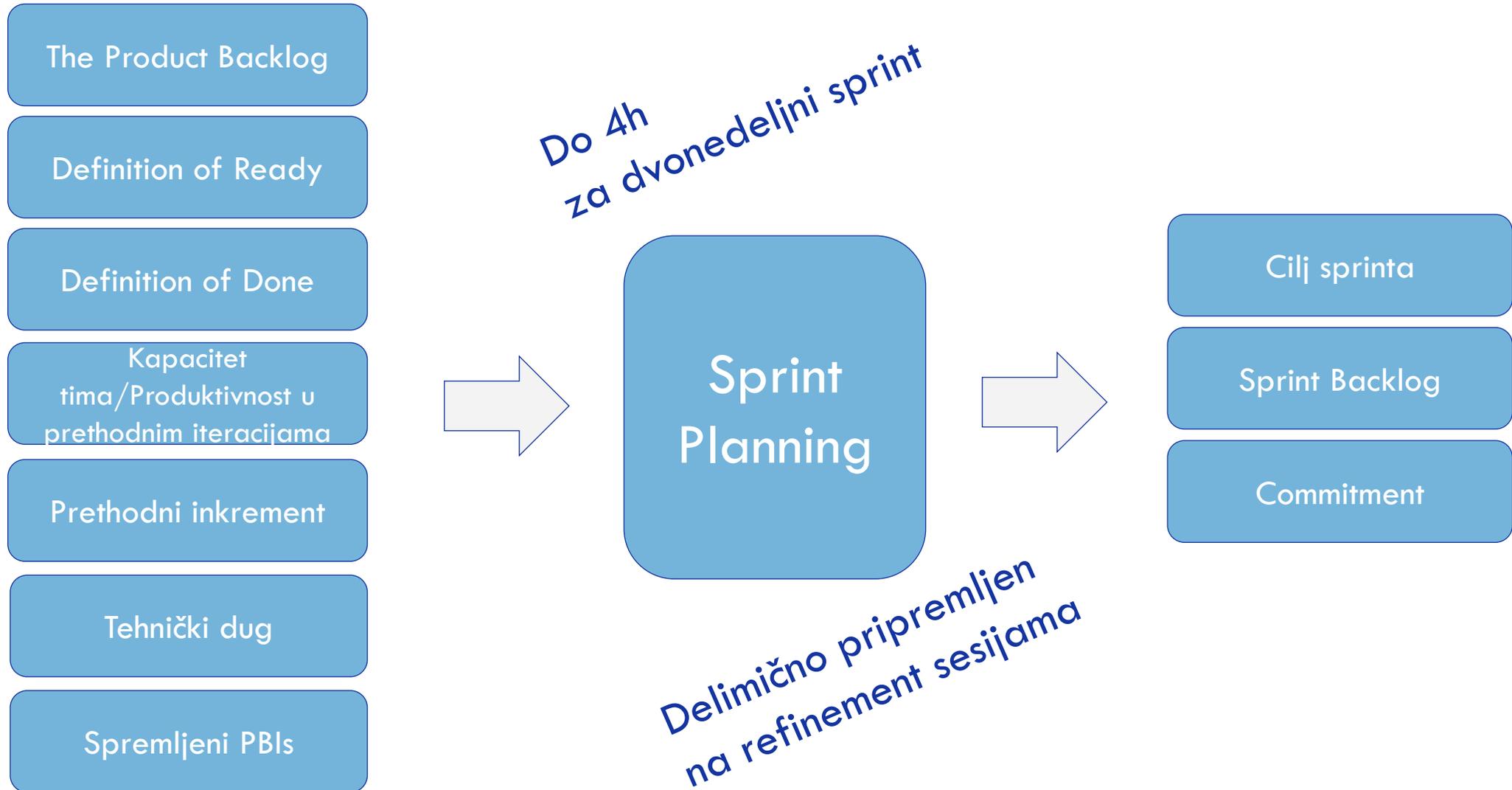
01

PLANIRANJE SPRINTA

Scrum



PLANIRANJE SPRINTA



CILJ SPRINTA



- Provides guidance to the Development Team on why it is building the Increment
- Cilj sprinta je kratak, okvirni rezime onoga što tim planira da postigne za vreme sprinta.
- Napisan je u saradnji tima i Product Owner-a
- Pruža smernice Development timu o tome zašto se fokusira na taj set funkcionalnosti

USER STORY

Kao < ROLA >

Želim da < CILJ >

Kako bih mogao da < KORIST >

Kriterijumi za prihvatanje:

- ...
- ...
- ...



PRIMER RAZBIJANJA USER STORY NA ZADATKE

Kao turista, želim da vidim fotografije hotela

Zato da bih mogao da uporedim različite hotele

Kriterijumi:

- Mogućnost otvaranja i prikazivanja galerije slika
- Mogućnost otvaranja i prikazivanja pojedinačne slike



- Kreiranje stranice za prikaz svih hotela
- Razvoj funkcionalnosti za upoređivanje 2 ili više otela
- Prikaz slika izabranog hotela
- Pisanje test scenarija za manuelno testiranje

DEFINICIJA SPREMNOSTI (DOR)

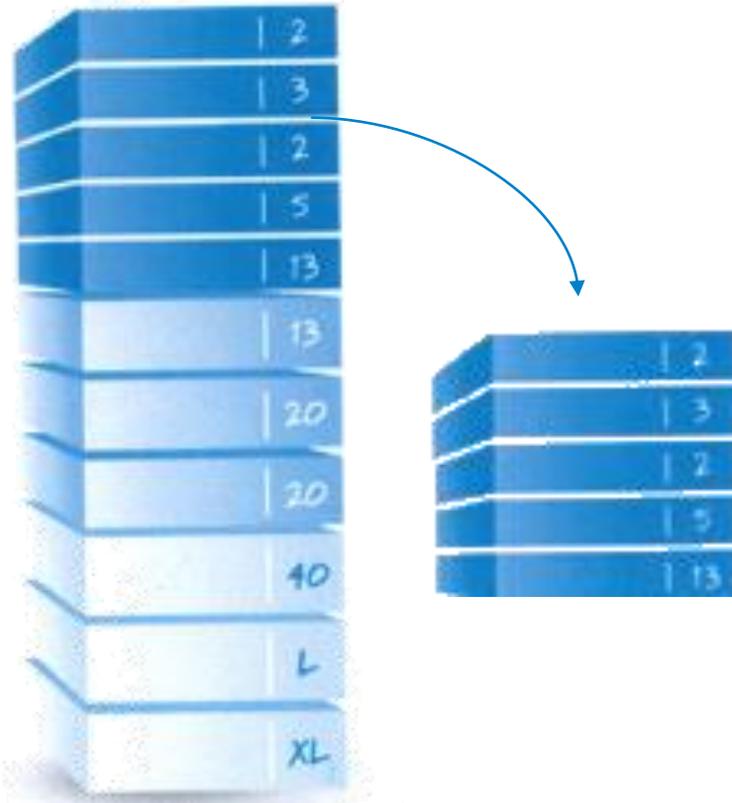
Skup uslova koji se moraju ispuniti da bi PBI postali spremni za Sprint

Na primer PBI je spreman kada je:

- Jasan
- Ima definisanje kriterijume prihvatanja
- Spreman Dizajn/WF
- Moze se izvesti u toku jednog sprinta
- Jasna je biznis vrednost i prioritet



SPRINT BACKLOG



- Lista dogovorenih PBI koji će biti završeni u toku jednog sprintsa
- Odgovornost je Development tima
- Kreira se u toku „Sprint planning“ sastanka

ODREĐIVANJE VELIČINE USER STORIJA

- Prilikom određivanja veličine uzimaju se u obzir sledeći faktori:
 - Količina posla
 - Kompleksnost
 - Nesigurnost
- Relativna mera koja se koristi za određivanje veličine su najčešće poeni (Story points).
- Tehnika estimacije koja se koristi je „planning poker“



PLANNING POKER



PLANNING POKER IGRA

Home Activities Users

WAFEPA

Web Application For Evaluating Physical Activities

Activities

Search by Activity name:

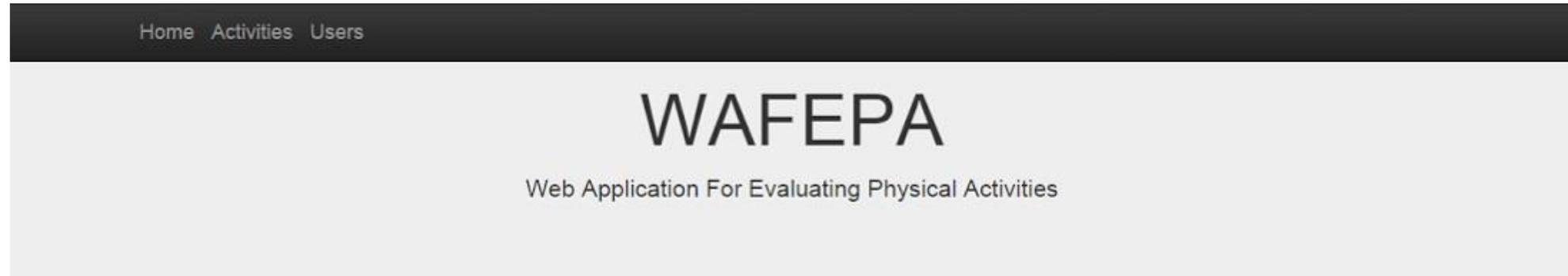
Search

Clear

ID	Name	Actions	description	Duration	Place
2	Running	Delete Edit Hide		1800	outdoor
1	Swimming	Delete Edit Hide		2400	outdoor
3	Basketball	Delete Edit Hide		2000	indoor



PLANNING POKER IGRA



WAFEPA - edit activity

Name	<input type="text"/>
Description	<input type="text"/>
Duration	<input type="text"/>
Place	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Save"/>



WAFERA USER STORIES

1. Kao korisnik, želim da pretražujem moje aktivnosti po imenu kako bih mogao da vidim koliko sam vremena proveo baveći se tom aktivnosti.
2. Kao korisnik, želim da mogu da izmenim unete podatke o aktivnosti kako bih mogao da popravim greške nastale prilikom unosa.
3. Kao korisnik, želim da mogu da sakrijem određenu aktivnost iz tabele kako bih mogao da filtriram prikaz prema potrebama u tom trenutku.
4. Kao korisnik, želim da mogu da obrišem aktivnost iz sistema.
5. Kao korisnik, želim da mogu da koristim bilo koji browser kako bih imao fleksibilnost.



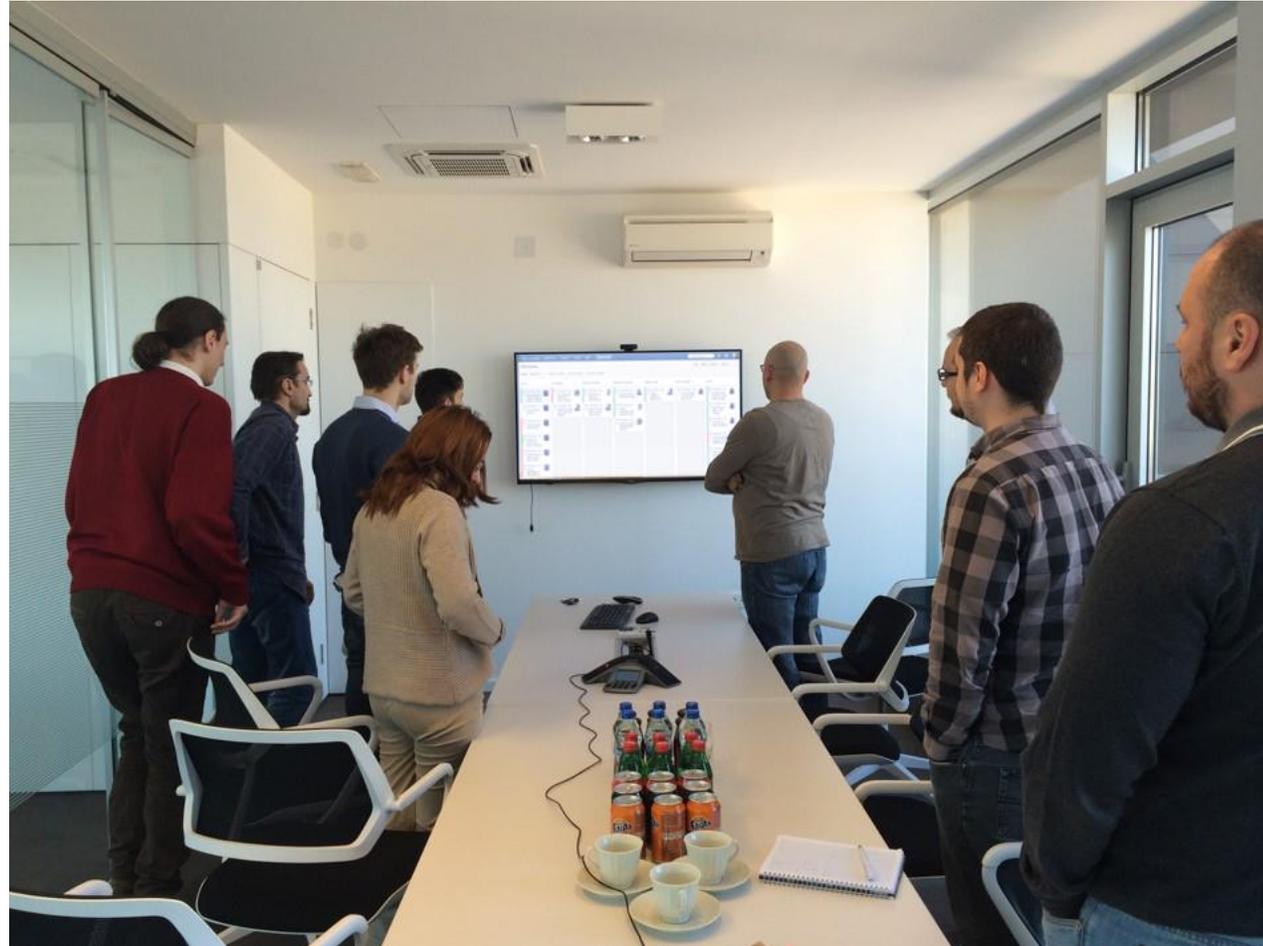
02

PRAĆENJE SPRINTA

Scrum



DNEVNI SCRUM



SVAKO ODGOVARA NA 3 PITANJA

1. Šta sam radio juče?
2. Šta ću raditi danas?
3. Da li imam neki problem ili me nešto sprečava u radu?



BLOKERI (IMPEDIMENTS)

Bilo šta što:

- Blokira napredak i razvoj Development tima
- Development tim ne može interno da reši
- Zahteva kooperaciju sa ljudima koji nisu članovi Development tima
- Utiče na posao planiran u tekućem sprintu



SCRUM TABLA

Levi9 JIRA Dashboards ▾ Projects ▾ Issues ▾ Agile ▾ [Create issue](#) ? ⚙️ 👤

TMG-Scrum Plan Work Report Board ▾ ⌆

SPRINT: Sprint 18 ▾ QUICK FILTERS: [Only My Issues](#) [Recently Updated](#)

To Do	In Progress	Ready for Review	Review in Progress	Ready for QA	QA in Progress	Done
<ul style="list-style-type: none"> TMGAMC-686 ↑ techniekbenik.nl - search with no results + search TMGAMC-713 ↑ Fix & in title of vacancy TMGAMC-662 ↑ Print preview is broken in IE8 TMGAMC-730 ↑ Search by external_id: ignore previous TMGAMC-708 ↓ Several links on details page have wrong TMGAMC-737 ↑ wrong calculation of vacancies for 	<ul style="list-style-type: none"> TMGAMC-783 ↑ On production "Page not found" doesn't TMGAMC-746 ↑ Page title when user came from Stages / 	<ul style="list-style-type: none"> TMGAMC-705 ↑ Submenu for Vacatures menu item on TMGAMC-703 ↑ Colors of icons Arrow Up and Arrow Down 	<ul style="list-style-type: none"> TMGAMC-761 ↑ preview link for bedrijfspresentat TMGAMC-623 ↓ Import workshops and exhibitors only TMGAMC-750 ↑ Switch portal to authentication via form 	<ul style="list-style-type: none"> TMGAMC-741 ↑ Trigger pageview statistics on 	<ul style="list-style-type: none"> TMGAMC-766 ↑ Fix meta tags, banner-slider-top, alts of 	<ul style="list-style-type: none"> TMGAMC-772 ↑ Sorting of the facets on Start Browse page TMGAMC-771 ↑ Start Browse page - text change TMGAMC-702 ↑ Change the main navigation TMGAMC-709 ↓ "ReferenceError google is not defined" on TMGAMC-770 ↑ Logo on beta should point to beta home page TMGAMC-753 ↑ Comment out (or remove) the social media





PITANJA

Agilne metodologije



**levi
nine**

Technology Services