



AGILNI PRITUP

Upravljanje IT projektima

Milan Milatovic & Vanja Al-Halidi

Beograd 2022.

AGENDA

01 Agile

02 Scrum

03 Kanban

04 Extreme programming

ZNAČENJE REČI AGILE

agile adjective (PHYSICALLY)

able to move your body quickly and easily

agile adjective (MENTALLY)

the ability to think quickly and clearly



ZNAČENJE REČI AGILE

agile adjective (BUSINESS)

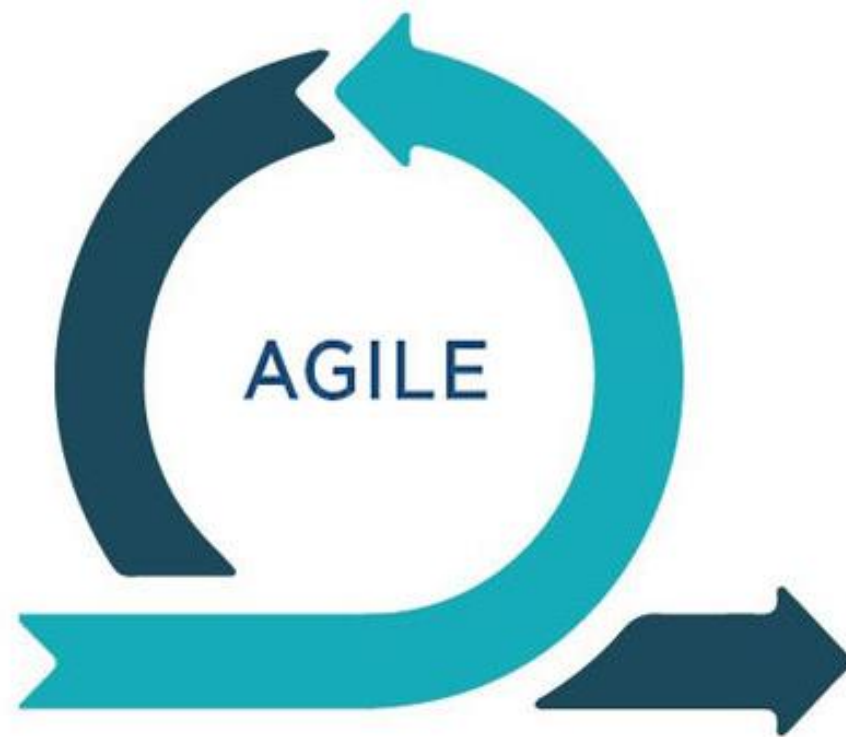
ways of planning and doing work in which it is understood that making changes as they are needed is an important part of the job



01

AGILE

Agilni pristup upravljanju IT projekata



AGILE MANIFEST

Individualnost i interakcije

umesto

procesa i alata

Softver koji radi

umesto

detaljne dokumentacije

Saradnja sa korisnikom

umesto

stavki iz ugovora

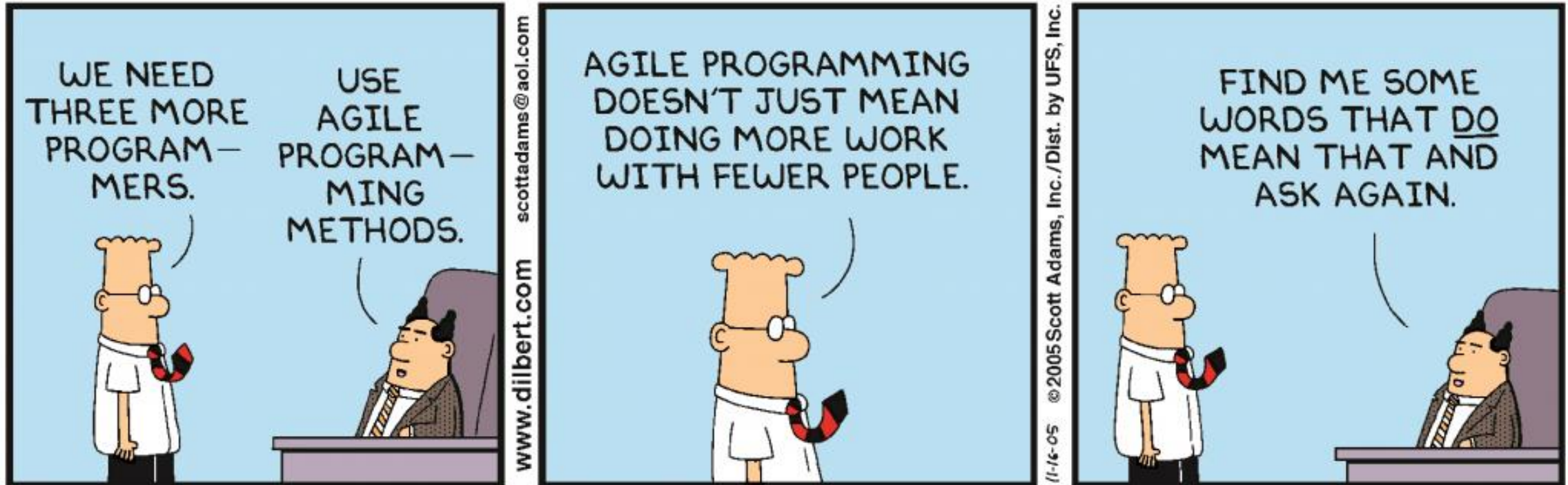
Íći u korak sa promenama

umesto

praćenja zacrtanog plana



ŠTA JE TO AGILE?



ŠTA JE TO AGILE?

Metoda razvoja projekata koja u osnovi ima:

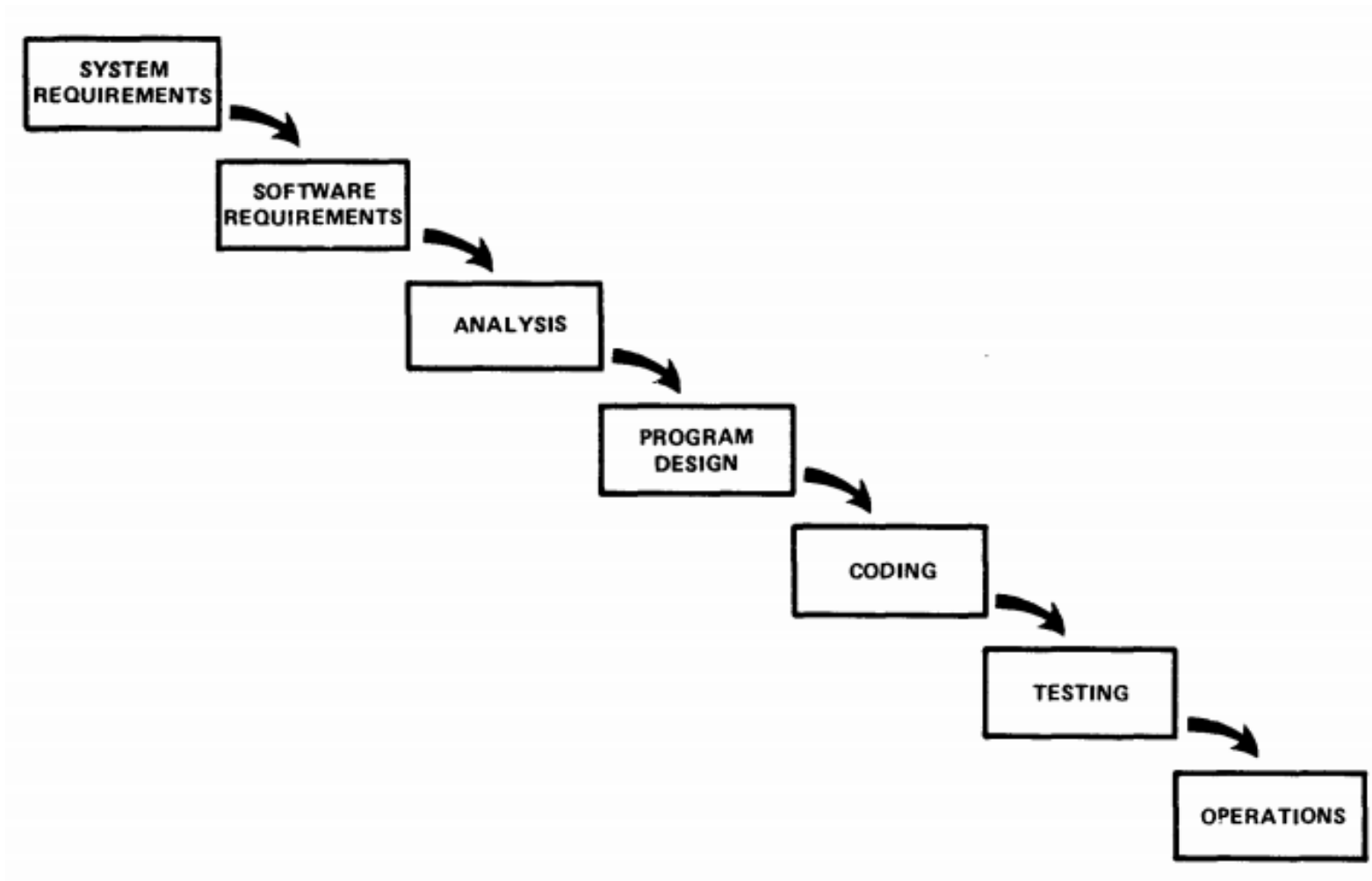
- Iterativni pristup
- Inkrementalni razvoj
- “User Story” pristup
- Prioritizacija prema upotrebnoj vrednost za krajnje korisnike

Oslanja se na:

- Kratke cikluse, povratne informacije
- Konstantno unapređenje kroz ciklus inspekcije i adaptacije.
- Prilagođavanje situaciji

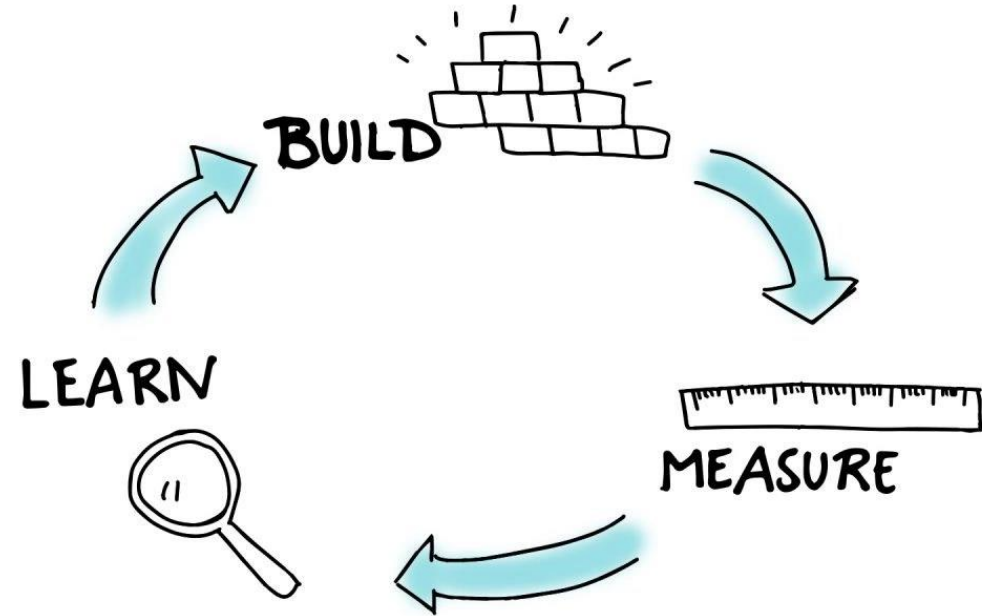


ZAŠTO AGILE?



ZAŠTO AGILE?

- Brzina izlaska na tržište
- Kvalitet
- Transparentnost
- Menadžment rizika
- Angažovanje biznisa
- Kontrola troškova
- Fleksibilnost
- Pravi proizvod
- Aktivno učestvovanje razvojnog tima





VRSTE AGILNOG PRISTUPA

02

SCRUM

Vrste agilnog pristupa



KRATKA ISTORIJA SCRUMA

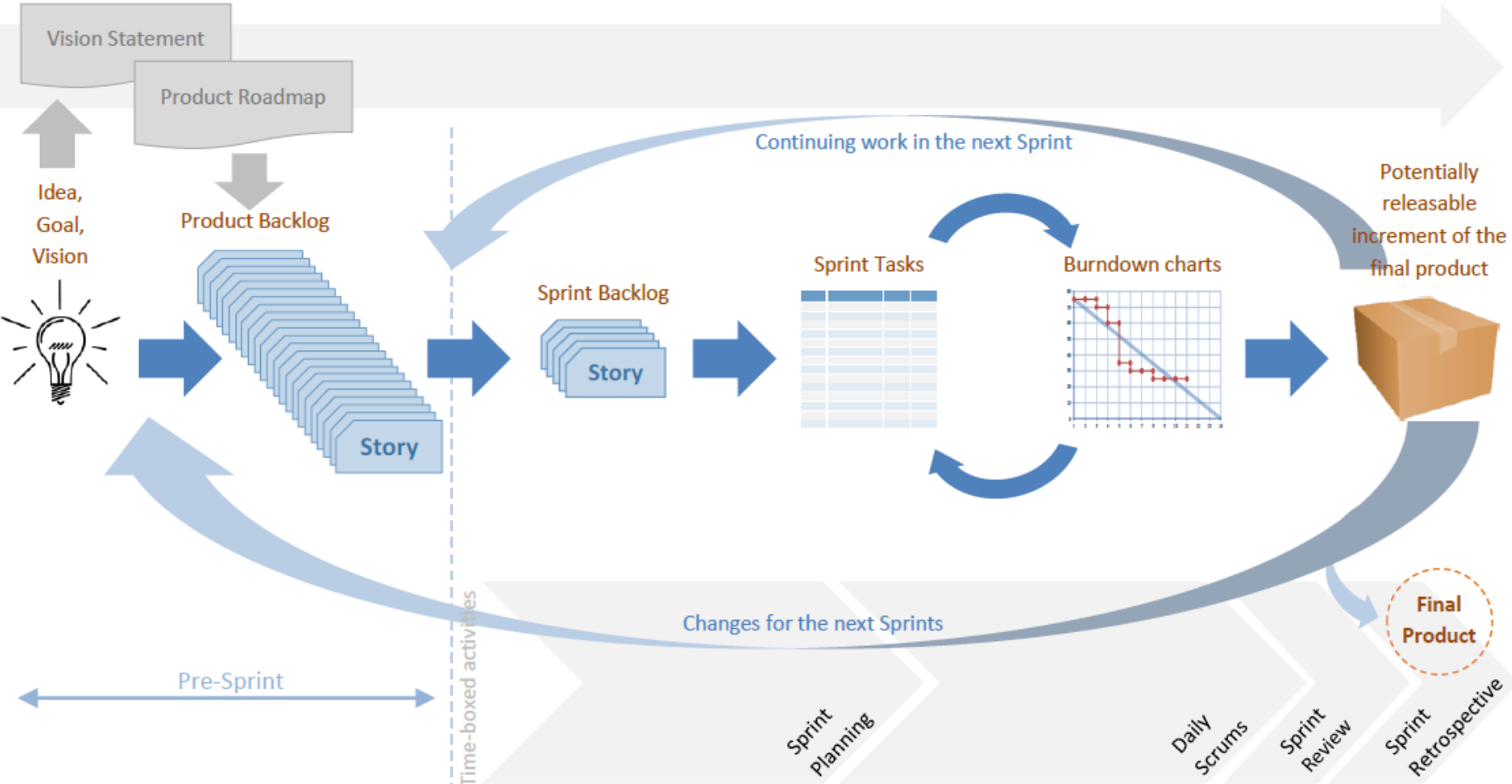


VREDNOSTI SCRUMA

1. Poštovanje
2. Hrabrost
3. Posvećenost
4. Otvorenost
5. Fokus



SCRUM CIKLUS



PREDNOSTI I MANE SCRUMA

Prednosti

- Tim je motivisan jer programeri žele da ispune cilj na kraju svake iteracije.
- Transparentnost omogućava da se razvoj projekta prati sve vreme od strane svih zainteresovanih strana.
- Fokusiranost na kvalitet je konstantan.
- Dinamika ove metode omogućava programerima da reorganizuju prioritete

Mane

- Segmentacija projekta i fokusiranje samo na jedan deo, ponekad programere udaljava od široke slike projekta.
- Činjenica da uloga nije definisana za svakog programera može dovesti do konfuzije među članovima tima.



03

KANBAN

Vrste agilnog pristupa



KANBAN - 看板

看板

KANBAN VREDNOSTI

1. Transparentnost
2. Balans (Ravnoteža)
3. Saradnja
4. Fokus na korisnika
5. Tok
6. Liderstvo
7. Razumevanje
8. Dogovor
9. Poštovanje



KANBAN TABLA



PREDNOSTI I MANE KANBANA

Prednosti

- Mogućnost da se istovremeno sagledaju svi taskovi vezani za jedan projekat u okviru njihovih statusa (završeno, testirano, u izradi)
- Moguće je ograničiti broj zadataka(količina posla) koji se rade paralelno.
- Fokus na dužinu ciklusa – koliko je potrebno da se zadatak završi od ideje do realizacije.
- Omogućava kontinualnu isporuku

Mane

- Postoji mogućnost da članovi tima pogrešno protumače informacije na kanban tabli, naročito u slučaju kada dodje do promena okolnosti.
- Zbog nedostatka vremenskih okvira, može doći do problema sa rokovima.



04

EXTREME PROGRAMMING

Vrste agilnog pristupa



XP - EXTREME PROGRAMMING

- Obavljanje najtežih zadataka u najkraćem mogućem roku
- Uključenost korisnika
- Kratke iteracije
- Timski rad
- Konstatno testiranje i priklapanje povrtnih informacija



XP VREDNOSTI

1. Komunikacija
2. Jednostavnost
3. Povratna informacija
4. Hrabrost
5. Poštovanje



XP PRAKSE

- Igra planiranja
- Mali inkrementi
- Metafore
- Jednostavan dizajn
- Testiranje
- Refaktorisanje
- Programiranje u paru
- Zajednička odgovornost
- Kontinualna integracija
- 40 časovna nedelja
- Direktan rad sa klijentima
- Standardi kodiranja



PREDNOSTI I MANE XP

Prednosti

- Jednostavnost napisanog koda omogućava unapređenje u bilo kom trenutku.
- Ceo proces i ciklus u okviru XP-a je vidljiv, pa samim tim jednostavno i kreiranje ciljeva za programere i praćenje rezultata.
- Razvoj softvera je agilniji u odnosu na druge metode zbog konstantnog testiranja.
- XP doprinosi unapređenju senioriteta programera i njihovom zadržavanju u okviru tima.

Mane

- Ekstremni fokus na kod, zna da dovede do zanemarivanja dizajna aplikacije.
- Ovakav princip rada može da izazove problema kada članovi tima nisu na istoj lokaciji
- Evidencija o problemima često nije pravovremeno održavana, pa dovodi do ponavljanja istih bagva u budućnosti.





PITANJA

Agilne metodologije



**levi
nine**

Technology Services