

0.1 Projektivni prostori i preslikavanja

Projektivni n -dimenzionalni prostor se može definisati na više načina.

Prvi način je aksiomatski i on se koristi u sintetičkoj geometriji. Na njemu se nećemo zadržavati, već ćemo razmotriti dve definicije koje se koriste u linearnoj algebri.

Geometrijska beskoordinatna definicija je sledeća. U afinom prostoru \mathcal{A} nad poljem K izaberimo jednu tačku O i uvedimo relaciju ekvivalencije \sim na sledeći način: tačke A i B su ekvivalentne ako su tačke O, A i B kolinearne. Projektivni prostor \mathcal{P} nad poljem K je $\mathcal{P} = \mathcal{A} \setminus \{O\} / \sim$. Dimenzija tog projektivnog prostora je za 1 manja od dimenzije polaznog afinog prostora \mathcal{A} . Svaka klasa ekvivalencije $p \in \mathcal{P}$ je u stvari prava kroz O , pa tako dolazimo do sledeće geometrijske definicije: projektivni prostor \mathcal{P} je pramen pravih kroz fiksiranu tačku afinog prostora \mathcal{A} , a prave prostora \mathcal{A} su tačke prostora \mathcal{P} . Intuitivno, za svaku pravu prostora \mathcal{A} dimenzije $n+1$ vezujemo njenu beskonačno daleku tačku i to je tačka prostora \mathcal{P} dimenzije n .

Ako preemo na koordinate tako što u \mathcal{A} izaberemo reper $Oe_0 \dots e_n$, tada je prava kroz O zadata jednačinama $x_i = \lambda_i \cdot t$ gde je bar jedno $\lambda_i \neq 0$, $i = 0, \dots, n$ i $t \in K$. Pri tome, koeficijenti pravca prave λ_i su odredjeni s tačnošću do proporcionalnosti: za $\lambda \neq 0$, koeficijenti pravca $\lambda \cdot \lambda_i$ određuju istu pravu kao i koeficijenti pravca λ_i . To znači da je afina prava odnosno projektivna tačka jednoznačno odredjena svojim *homogenim koordinatama* $(\lambda_0 : \lambda_1 : \dots : \lambda_n) = (\lambda \cdot \lambda_0 : \lambda \cdot \lambda_1 : \dots : \lambda \cdot \lambda_n)$. To su u stvari klase ekvivalencije tačaka $(\lambda_0, \lambda_1, \dots, \lambda_n) \in K^{n+1}$ u odnosu na množenje skalarom (tj. dejstvo skalarnim matricama λE). Dakle, aritmetički projektivni prostor dimenzije n nad poljem K je skup $\mathbb{P}_K^n = \{(x_0 : x_1 : \dots : x_n) | \text{bar jedno } x_i \neq 0\} = \mathbb{A}_K^{n+1} \setminus \{o\} / \sim$ где smo koordinate umesto λ_i obeležili sa x_i .

Poslednja definicija daje nam i dobar uvid u strukturu projektivnog prostora. Naime, \mathbb{P}_K^n se razlaže u disjunktnu uniju dva podskupa

$$\mathbb{P}_K^n = \{(x_0 : x_1 : \dots : x_n) | x_0 \neq 0\} \cup \{(0 : x_1 : \dots : x_n) | \text{bar jedno } x_i \neq 0, i \neq 0\}.$$

Prvi od ta dva podskupa je u stvari $\{(1 : x_1/x_0 : \dots : x_n/x_0) | x_0 \neq 0\}$ izomorfan afinom prostoru

$$\mathbb{A}_K^n = \{(x_1/x_0, \dots, x_n/x_0) | x_0 \neq 0\},$$

a drugi je izomorfan projektivnom prostoru

$$\mathbb{P}_K^{n-1} = \{(x_1 : \dots : x_n) | \text{bar jedno } x_i \neq 0\},$$

pa je, posle odgovarajućih identifikacija, $\mathbb{P}_K^n = \mathbb{A}_K^n \cup \mathbb{P}_K^{n-1}$. Prvi "sabirak" je *afina karta* u odnosu na koordinatu x_0 . Drugi "sabirak" je beskonačno daleki hiperprostor u odnosu na afinu kartu \mathbb{A}_K^n . Svaka prava u \mathbb{A}_K^n seče taj beskonačno daleki prostor \mathbb{P}_K^{n-1} u jednoj tački.

Pošto smo umesto homogene koordinate x_0 mogli da izaberemo bilo koju drugu koordinatu x_i , vidimo da postoji $n+1$ različitih razlaganja $\mathbb{P}_K^n = (\mathbb{A}_K^n)_i \cup (\mathbb{P}_K^{n-1})_i$ u odnosu na različite homogene koordinate ($i = 0, n$).

Ovo razlaganje nas dovodi i do topološke interpretacije projektivnog prostora u slučaju kada je polje $K = \mathbb{R}$. Naime, $\mathbb{P}_{\mathbb{R}}^0$ je jedna tačka, a $\mathbb{P}_{\mathbb{R}}^1 = \mathbb{A}_{\mathbb{R}}^1 \cup \mathbb{P}_{\mathbb{R}}^0$ je jednotačkovna kompaktifikacija obične prave $\mathbb{A}_{\mathbb{R}}^1$. Topološki gledano, to je sfera S^1 . Projektivna ravan $\mathbb{P}_{\mathbb{R}}^2 = \mathbb{A}_{\mathbb{R}}^2 \cup \mathbb{P}_{\mathbb{R}}^1$ je kompaktifikacija ravni $\mathbb{A}_{\mathbb{R}}^2$, ali ne jednotačkovna (tada bi to bila sfera S^2), već kompaktifikacija koja se dobije kada se na rub S^1 sfere $S^2 \setminus D^2$ (D^2 je dvodimenzionalni disk) "zalepi" rub S^1 Mebijusove trake M^2 . Do toga dolazi zato što svaka prava u $\mathbb{A}_{\mathbb{R}}^2$ ima jednu beskonačno daleku tačku u preseku sa $\mathbb{P}_{\mathbb{R}}^1 = S^1$ a ne dve, pa se tačke u kojima prava seče S^1 u beskonačnosti identifikuju. Dakle, u toj konstrukciji se na beskonačno dalekoj projektivnoj pravoj $\mathbb{P}_{\mathbb{R}}^1 = S^1$ naspramne tačke identifikuju.

Ravne algebarske krive su podskupovi afine ravni, a posle projektivizacije (homogenizacije) postaju podskupovi projektivne ravni. Projektivna ravan $\mathbb{P}_K^2 = \{(X : Y : Z) | \text{bar jedno od } X, Y, Z \text{ je } \neq 0\}$ ima tri affine karte $(\mathbb{A}_K^2)_X = \{(1 : Y/X : Z/X) | X \neq 0\}$, $(\mathbb{A}_K^2)_Y = \{(X/Y : 1 : Z/Y) | Y \neq 0\}$ i $(\mathbb{A}_K^2)_Z = \{(X/Z : Y/Z : 1) | Z \neq 0\}$ i tri odgovarajuće beskonačno daleke prave $(\mathbb{P}_K^1)_X = \{X = 0\}$, $(\mathbb{P}_K^1)_Y = \{Y = 0\}$ i $(\mathbb{P}_K^1)_Z = \{Z = 0\}$.

Razmotrimo sada preslikavanja projektivnih prostora koja u određenom smislu nastavljaju odgovarajuća affina preslikavanja. Klasifikacija geometrijskih objekata u odnosu na affinu preslikavanja je klasifikacija u odnosu na translaciju $y = x + a$ i na matričnu smenu promenljivih $y = Ax$, gde je A bilo koja regularna matrica.

U slučaju ravni $n = 2$, $\mathcal{A} = k^2$, affina preslikavanja su zadata jednačinama

$$\begin{cases} y_1 &= a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + b_1 \\ y_2 &= a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + b_2 \end{cases}$$

ili, u standardnim oznakama analitičke geometrije, $\Phi : k^2 \longrightarrow k^2$, $\Phi(x, y) = (x', y')$ i

$$\begin{cases} x' &= a_1x + b_1y + c_1 \\ y' &= a_2x + b_2y + c_2 \end{cases} .$$

Homogenizacija ovih jednačina dovodi nas do pojma projektivnih preslikavanja.

U koordinatama, $\mathbb{P}_K^2 = \{(X : Y : Z) | X, Y, Z \in K, \text{bar jedno } \neq 0\}$. Lako se vidi da je u affinoj karti $Z \neq 0$ affino preslikavanje zadato formulama

$$\begin{cases} x' &= a_1 \frac{X}{Z} + b_1 \frac{Y}{Z} + c_1 \\ y' &= a_2 \frac{X}{Z} + b_2 \frac{Y}{Z} + c_2 \end{cases} ,$$

odnosno

$$\begin{cases} X' &= a_1X + b_1Y + c_1Z \\ Y' &= a_2X + b_2Y + c_2Z \\ Z' &= Z \end{cases} ,$$

ili u matričnom obliku

$$\begin{pmatrix} X' \\ Y' \\ Z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & 0 \\ b_1 & b_2 & 0 \\ c_1 & c_2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} .$$

Jasno je da ako uzmemo drugu trojku homogenih koordinata $(\lambda X : \lambda Y : \lambda Z)$ date tačke dobićemo koordinate $(\lambda X' : \lambda Y' : \lambda Z')$ iste tačke slike. To znači da ove formule definišu projektivno preslikavanje $\mathbb{P}_K^2 \rightarrow \mathbb{P}_K^2$ sa svojstvom da beskonačno daleku pravu prevodi u nju samu: $Z = 0 \implies Z' = 0$. Kako treba da izgleda matrica koja definiše opšte projektivno preslikavanje $\mathbb{P}_K^2 \rightarrow \mathbb{P}_K^2$? Jasno je da množenje koordinata sa λ dovodi do rezultata pomnoženog sa istim λ . Isto tako, jasno je da matrice

$$\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix} \text{ i } \begin{pmatrix} \lambda a_1 & \lambda a_2 & \lambda a_3 \\ \lambda b_1 & \lambda b_2 & \lambda b_3 \\ \lambda c_1 & \lambda c_2 & \lambda c_3 \end{pmatrix} = \lambda E \cdot \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix}$$

definišu isto preslikavanje. Odavde sledi da je projektivno preslikavanje određeno klasom ekvivalencije matrica za jedan veće dimenzije po relaciji ekvivalencije generisanoj dejstvom skalarnih matrica λE . To dovodi do sledeće definicije.

Projektivna grupa $PGL(n, K)$ je grupa $GL(n, K)/Z(n, K)$ gde je $Z(n, K) \cong K^*$ grupa invertibilnih skalarnih matrica λE . Oznaka $Z(n, K)$ asocira na činjenicu da je to centar grupe $GL(n, K)$.